

## ARM開発用C/C++コンパイラ・デバッガ

IAR Embedded Workbench for ARM [EWARM]

■対応ARMコア：ARM7EJ-S、ARM7TDMI/ARM7TDMI-S、ARM720T、ARM920T/922T、ARM926EJ-S、ARM940T、ARM946E-S、ARM966E-S、ARM968E-S、ARM1136J(F)-S、ARM1156T2(F)-S、ARM1176JZ(F)-S、ARM11 MPCore、Cortex-A8、Cortex-A9、Cortex-M0、Cortex-M1、Cortex-M3、Cortex-M4、Cortex-R4/R4F、Freescale i.MX/ Kinetis

## ■概要

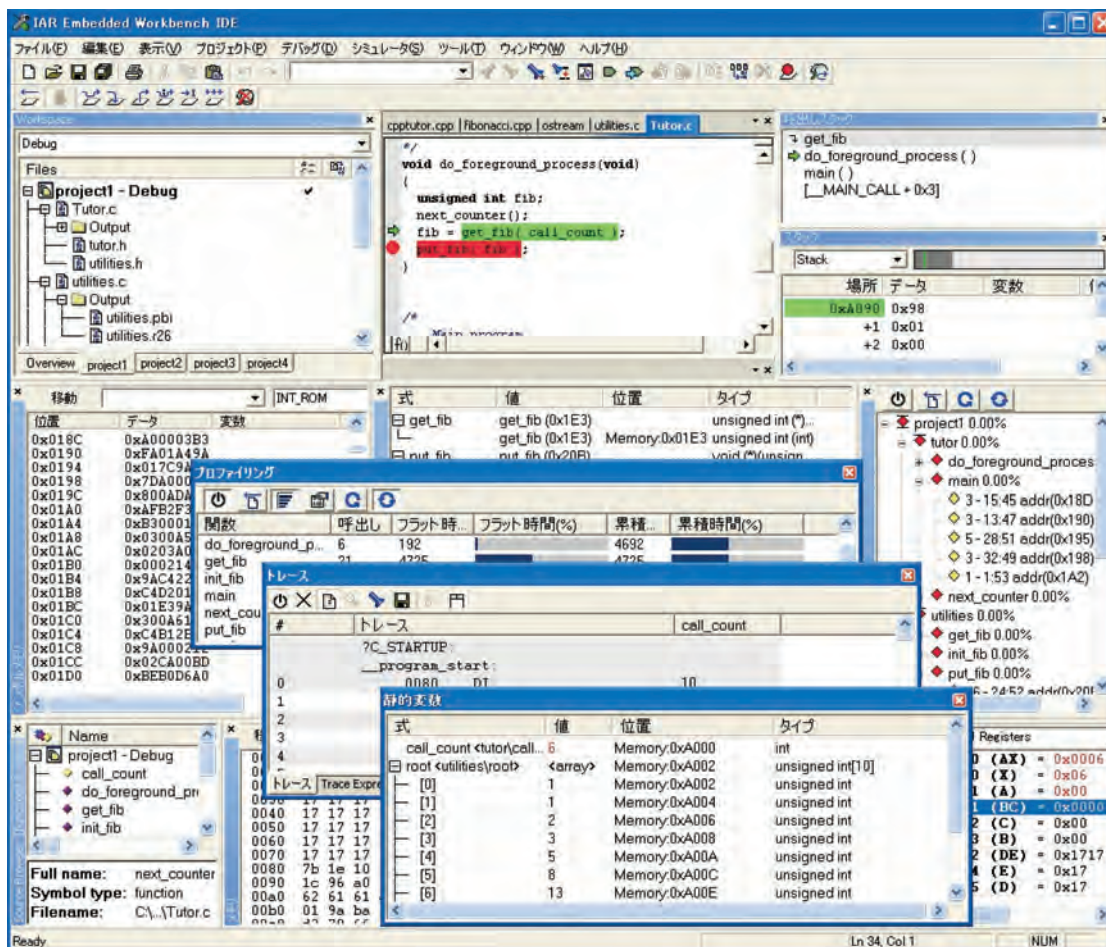
IAR Embedded Workbench for ARM (略称：EWARM) は高度で操作性の良い、組込みアプリケーション開発用ツールセットです。IAR C/C++コンパイラ、アセンブラ、リンカ、ライブラリ、テキストエディタ、プロジェクトマネージャ、C-SPY® デバッガをひとつにした統合開発環境 (IDE) です。

内蔵チップ固有コードの最適化を使用し、EWARMは効率的で信頼性の高いARMデバイス用の実行コードを生成できます。

IARシステムズでは、この高性能かつ高信頼性なテクノロジーに加えて、専門技術サポートも世界中で提供しています。

## ■特長

- 日本語対応 (GUI、ヘルプメニュー、取扱説明書)
- Cortex-M3開発にも既に多数の採用実績
- システムの消費電力を監視しながらデバッグ可能な新機能「Power」
- 各社ARMチップに対応したヘッダファイル、デバイス定義ファイル、フラッシュローダ、サンプルプロジェクトを豊富に準備
- コンパイラ、リンカ、デバッガなど開発に必要なツール全てを完全にウィンドウ内に統合
- 高機能、高性能でありながら低価格を実現
- MISRA Cチェッカ搭載
- ARM EABIに準拠 (RealView、GCCとオブジェクト互換)



## ■お問い合わせ先

IARシステムズ株式会社  
〒101-0041 東京都千代田区神田須田町1-5 東洋須田町ビル6F  
TEL.03-5298-4800 FAX.03-5298-4801  
URL: <http://www.iar.com/jp> E-mail: [info.JP@iar.com](mailto:info.JP@iar.com)

# ステートマシン設計、検証、実装ツール

IAR visualSTATE

■対応ARMコア：ARM7EJ-S、ARM7TDMI/ARM7TDMI-S、ARM720T、ARM920T/922T、ARM926EJ-S、ARM940T、ARM946E-S、ARM966E-S、ARM968E-S、ARM1136J(F)-S、ARM1156T2(F)-S、ARM1176JZ(F)-S、ARM11 MPCore、Cortex-A8、Cortex-A9、Cortex-M0、Cortex-M1、Cortex-M3、Cortex-M4、Cortex-R4/R4F、Freescale i.MX/ Kinetis

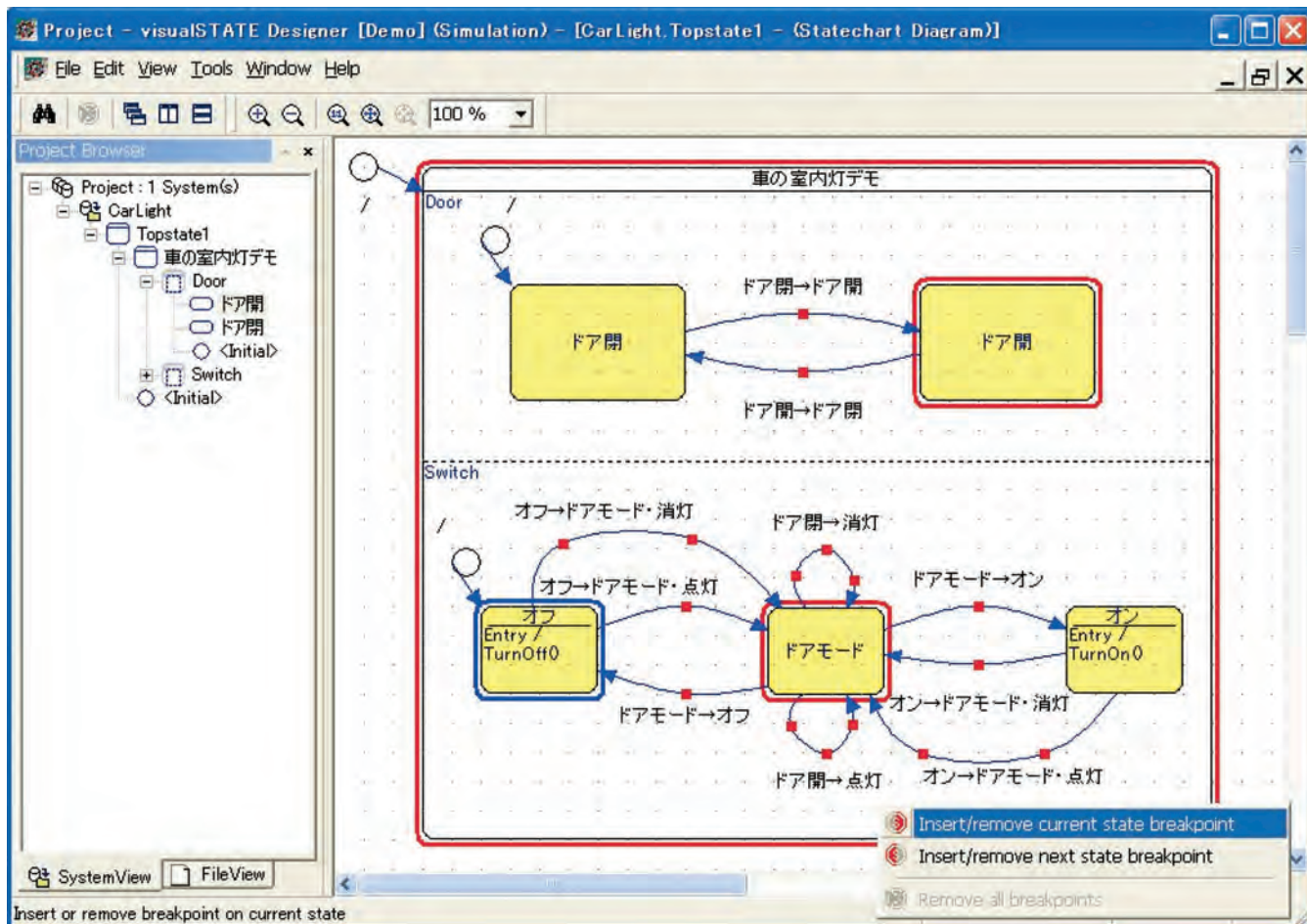
## 概要

visualSTATEはステートマシンに基づき、組み込みアプリケーションを設計、テスト、実装するための高度に洗練された使いやすい開発ツールセットです。

visualSTATEには、ナビゲーション、モデル設計、機能テスト、形式テスト、プロトタイプテスト、コード生成、ターゲットの構築、レポート作成の各機能がコンポーネントとして含まれており、これらが高度に統合し連携することで高品質なアプリケーション開発を実現します。

## 特長

- グラフィカルな設計、テスト、コード生成、レポート生成機能を含む完全に統合された開発環境
- ハードウェア完成前でも、設計の初期段階でアプリケーションが予想通りに動作することを保証できるテストツール
- 設計と100%整合性のとれた、非常にコンパクトなC/C++コードを自動生成
- 広範囲な情報を含むドキュメントの自動生成
- 常に最終設計と同期した正確な構造化ドキュメントで既存のアプリケーションのメンテナンスを容易に



## ■お問い合わせ先

IARシステムズ株式会社  
〒101-0041 東京都千代田区神田須田町1-5 東洋須田町ビル6F  
TEL.03-5298-4800 FAX.03-5298-4801  
URL: <http://www.iar.com/jp> E-mail: [info.JP@iar.com](mailto:info.JP@iar.com)

**IAR**  
SYSTEMS